

Battle of Sexes

		Woman	
		Opera	football
Man	Opera	1, 4	0, 0
	football	0, 0	4, 1

սի առաջինը զմտնանքդիւն կընկալցրոս սո սովորով

Եւմտնողքոյն W առաջինը "Opera", իսկ M կըստպահ յոյն "Opera" (Best Response)

Եւմտնողքոյն: Երձնապահ ինտելի i-կողմ,
կընկալցրոս s_i^{BR} սով կըստպահ յոյն s_{-i} - Գ
այ

$$u_i(s_i^{BR}, s_{-i}) \geq u_i(s_i, s_{-i}) \quad \forall s_i \in S_i$$

Դ Եւմտնողքոյն ղեշնա զմտնանքդիւն կընկալցրոս
Եւմտնողքոյն, յիսո յանկազմոս, յըմտնա յերս
Դեկը Գ $s_i \in S_i$ զս սո $s_{-i} \in S_{-i}$

այ ու յերձոս Եւմտնողքոյն $s_{-i} \in S_{-i}$, իսկ
Դ յերձոս զմտնանքդիւն կընկալցրոս

շտեմն կոչմամբ: Ելքով արժանա

Դրանքից կենտրոնացված ժամանակ

$(s_1^{NE}, s_2^{NE}, \dots, s_N^{NE})$ սովորական ելքով երևում է,

առանց զրոյի ժամանակ, այս s_i^{NE} սովորական կոչմամբ

սովորական $s_{-i}^{NE} = (s_1^{NE}, s_2^{NE}, \dots, s_{i-1}^{NE}, s_{i+1}^{NE}, \dots, s_N^{NE})$.

այս պահին i -րդը (չհարմար ժամանակ)

$$u_i(s_i, s_{-i}) \geq u_i(s_i, s_{-i}^{NE}) \quad \forall s_i \in S_i$$

սովորական շտեմն: կենտրոնացված ժամանակ սովորական

ելքով երևում է, այս ժամանակ Դրանքից

սովորական կոչմամբ ինչ կենտրոնացված էլքով

Դրանքից:

Battle of Sexes

Woman

Opera football

Man	Opera	1, 4	0, 0
	football	0, 0	4, 1

սովորական այս (Opera, Opera) ելքով երևում է?

(football, football) ելքով երևում է?

*: այս կենտրոնացված ժամանակ սովորական

Գնացողը Լեցնուցիչի հետ

Դժբերեցողության հիմնական տարիներ

②

		Գ	L	R	1-Գ
①	P	Ա	2, -3	1, 2	
	1-P	D	1, 1	4, -1	

Դժբերեցողության հիմնական հարցերը?

Այս հիմնական հարցերից ինչպե՞ս կարող ենք որոշել ինչպե՞ս Գնացողը Լեցնուցիչի հետ

P - ոչ ոք ստանալու չի ստանալու ինքնին հարցի Ա Լեցնուցիչի հետ տարիներ.

Գ - ոչ ոք ստանալու չի ստանալու ինքնին հարցի L Լեցնուցիչի հետ տարիներ.

Դժբերեցողության ինքնին հարցի:

այս դեպքում Լեցնուցիչի Ա, ինքնին ինչպե՞ս կարող ենք որոշել

$$2 \cdot q + 1 \cdot (1 - q)$$

այս դեպքում D, ինքնին

$$1 \cdot q + 4 \cdot (1 - q)$$

Ինքնին հարցի, ինքնին ինչպե՞ս կարող ենք որոշել Լեցնուցիչի հետ, այ

$$2q + 1 \cdot (1 - q) = 1 \cdot q + 4 \cdot (1 - q) \Rightarrow q = 3/4$$

Հոնոյ ձևով:

այ ռովակիւ L, թու յանկարիս յօյն

$$(-3) \cdot p + 1 \cdot (1-p)$$

այ ռովակիւ, R, յանկարիս յօյն

$$2 \cdot p + (-1) \cdot (1-p)$$

Թեցա թիւ ռովակիւ Հոնոյ Լցուցիւն
այ

$$(-3) \cdot p + 1 - p = 2p + (-1) \cdot (1 - p)$$

$$-4p + 1 = 3p - 1$$

$$7p = 2 \quad p = \frac{2}{7}$$

Ելիւ Եմբլեմիւ:

1 ձևով: U ($\frac{2}{7}$ սընարմիւ) քս D ($\frac{5}{7}$ սընարմիւ)

2 ձևով: L ($\frac{3}{4}$ սընարմիւ) քս R ($\frac{1}{4}$ սընարմիւ)

Ելիւ պոնոյ: սն սնկննն ասիւ, հոնկւս սն
սիւ Հոնոյ Լցուցիւն Եմբլեմիւ



Tennis - Example

(15)

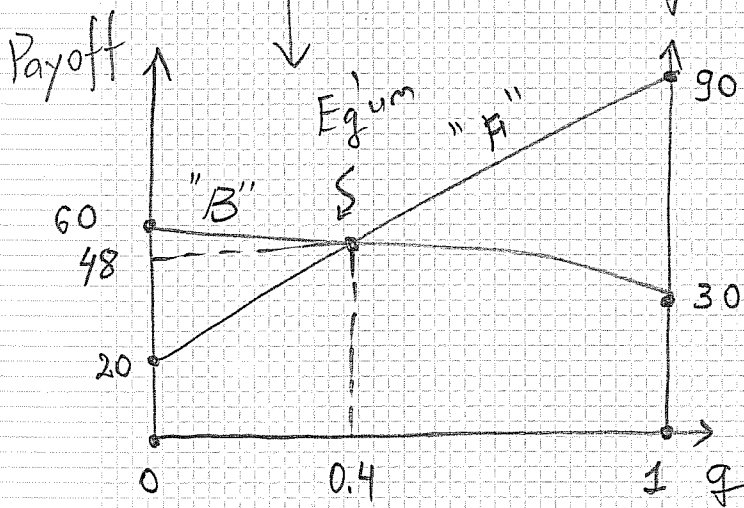
		server	
		q	$(1-q)$
Receiver	p F	90, 10	20, 80
	$(1-p)$ B	30, 70	60, 40

(Forehands, Backhands)

Receiver's payoff: $90 \cdot q + 20 \cdot (1-q) = 20 + 70q$

$30q + 60 \cdot (1-q) = 60 - 30q$

$20 + 70q = 60 - 30q \Rightarrow q = 0.4$



Server's Payoffs:

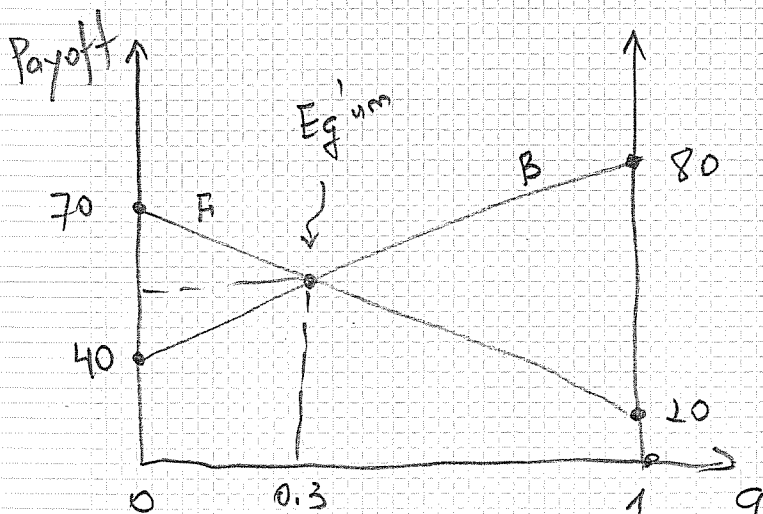
$10p + 70(1-p) = 70 - 60p$

$80p + 40(1-p) = 40p + 40$

$70 - 60p = 40p + 40$

$30 = 100p$

$p = 0.3$



Example. Find all Nash equilibria (pure and mixed) of the following 2x3 game:

		Player 2		
		L	M	R
Player 1	T	7, 2	2, 7	3, 6
	B	2, 7	7, 2	4, 5

It is easy to see that this game has no pure-strategy equilibria (2's best response to T is M, but T is not 1's best response to M; and 2's best response to B is L, but B is not 1's best response to L).

This eliminates the six cases where each player's support is just one action.

Furthermore, when either player is restricted to just one action, the other player always has a unique best response, and so there are no equilibria where only one player randomizes.

That is, both players must have at least two actions in the support of any equilibrium.

Thus, we must search for equilibria where the support of player 1's randomized strategy is {T,B}, and the support of player 2's randomized strategy is {L,M,R} or {M,R} or {L,M} or {L,R}.

We consider these alternative supports in this order.

Guess support is {T,B} for 1 and {L,M,R} for 2?

We may denote 1's strategy by $p[T] + (1-p)[B]$ and 2's strategy by $q[L] + (1-q-r)[M] + r[R]$,

that is $p = \sigma_1(T)$, $1-p = \sigma_1(B)$, $q = \sigma_2(L)$, $r = \sigma_2(R)$, $1-q-r = \sigma_2(M)$.

Player 1 randomizing over {T,B} requires $w_1 = Eu_1(T|\sigma_2) = Eu_1(B|\sigma_2)$,

and so $w_1 = 7q + 2(1-q-r) + 3r = 2q + 7(1-q-r) + 4r$.

Player 2 randomizing over {L,M,R} requires $w_2 = Eu_2(L|\sigma_1) = Eu_2(M|\sigma_1) = Eu_2(R|\sigma_1)$,

and so $w_2 = 2p + 7(1-p) = 7p + 2(1-p) = 6p + 5(1-p)$.

We have three equations for three unknowns (p,q,r), but they have no solution (as the two indifference equations for player 2 imply both $p=1/2$ and $p=3/4$, which is impossible).

Thus there is no equilibrium with this support.

Guess support is {T,B} for 1 and {M,R} for 2?

We may denote 1's strategy by $p[T] + (1-p)[B]$ and 2's strategy by $(1-r)[M] + r[R]$. ($q=0$)

Player 1 randomizing over {T,B} requires $w_1 = Eu_1(T|\sigma_2) = Eu_1(B|\sigma_2)$, so $w_1 = 2(1-r) + 3r = 7(1-r) + 4r$.

Player 2 randomizing over {M,R} requires $w_2 = Eu_2(M|\sigma_1) = Eu_2(R|\sigma_1)$, so $w_2 = 7p + 2(1-p) = 6p + 5(1-p)$.

These solution for these two equations in two unknowns is $p = 3/4$ and $r = 5/4$.

But this solution would yield $\sigma_2(M) = 1-r = -1/4 < 0$, and so there is no equilibrium with this support.

(Notice: if player 2 never chose L then T would be dominated by B for player 1.)

Guess support is {T,B} for 1 and {L,M} for 2?

We may denote 1's strategy by $p[T] + (1-p)[B]$ and 2's strategy by $q[L] + (1-q)[M]$. ($r=0$)

Player 1 randomizing over {T,B} requires $w_1 = Eu_1(T|\sigma_2) = Eu_1(B|\sigma_2)$, so $w_1 = 7q + 2(1-q) = 2q + 7(1-q)$.

Player 2 randomizing over {L,M} requires $w_2 = Eu_2(L|\sigma_1) = Eu_2(M|\sigma_1)$, so $w_2 = 2p + 7(1-p) = 7p + 2(1-p)$.

These solution for these two equations in two unknowns is $p = 1/2$ and $q = 1/2$, with $w_1 = 4.5 = w_2$.

This solution yields nonnegative probabilities for all actions.

But we also need to check that player 2 would not prefer deviating outside her support to R.

However $Eu_2(R|\sigma_1) = 6p + 5(1-p) = 6 \times 1/2 + 5 \times 1/2 = 5.5 > w_2 = Eu_2(L|\sigma_1) = 2 \times 1/2 + 7 \times 1/2 = 4.5$.

So there is no equilibrium with this support.

Guess support is {T,B} for 1 and {L,R} for 2?

We may denote 1's strategy by $p[T] + (1-p)[B]$ and 2's strategy by $q[L] + (1-q)[R]$. ($r=1-q$)

Player 1 randomizing over {T,B} requires $w_1 = Eu_1(T|\sigma_2) = Eu_1(B|\sigma_2)$, so $w_1 = 7q + 3(1-q) = 2q + 4(1-q)$.

Player 2 randomizing over {L,R} requires $w_2 = Eu_2(L|\sigma_1) = Eu_2(R|\sigma_1)$, so $w_2 = 2p + 7(1-p) = 6p + 5(1-p)$.

These solution for these two equations in two unknowns is $p = 1/3$ and $q = 1/6$.

This solution yields nonnegative probabilities for all actions.

We also need to check that player 2 would not prefer deviating outside her support to M;

$w_2 = Eu_2(M|\sigma_1) = 7p + 2(1-p) = 7 \times 1/3 + 2 \times 2/3 = 11/3 < Eu_2(L|\sigma_1) = 2 \times 1/3 + 7 \times 2/3 = 16/3$.

Thus, we have an equilibrium with this support: $((1/3)[T] + (2/3)[B], (1/6)[L] + (5/6)[R])$.

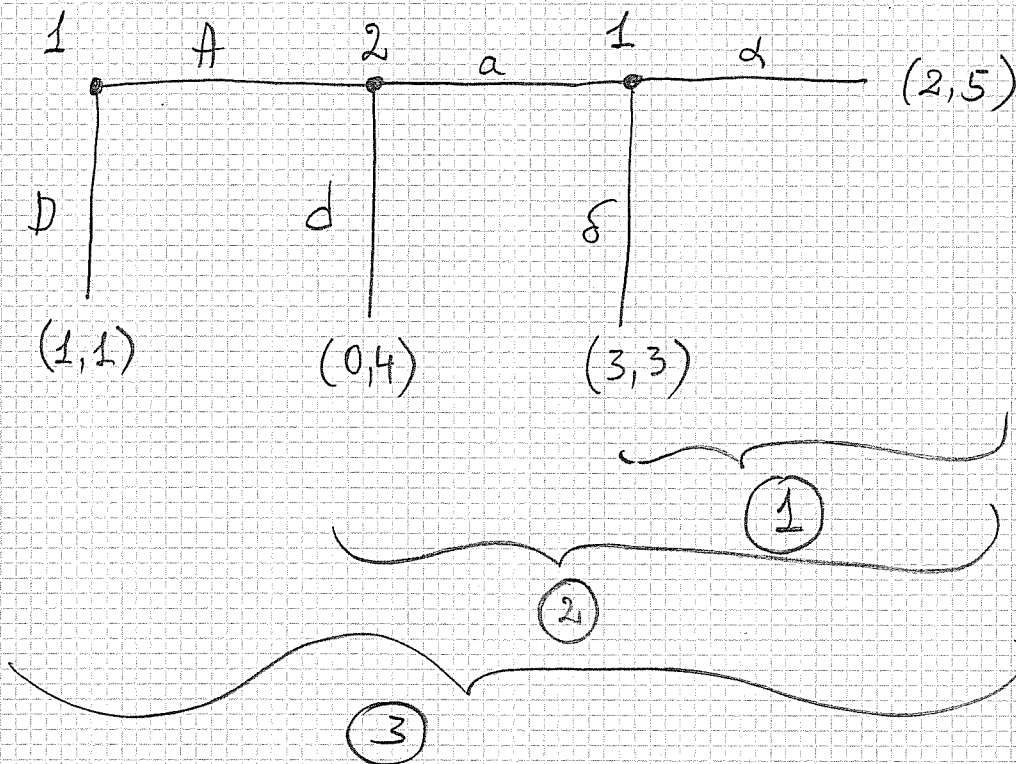
The expected payoffs in this equilibrium are $w_1 = Eu_1 = 7 \times 1/6 + 3 \times 5/6 = 2 \times 1/6 + 4 \times 5/6 = 11/3 = 3.667$

and $w_2 = Eu_2 = 2 \times 1/3 + 7 \times 2/3 = 6 \times 1/3 + 5 \times 2/3 = 16/3 = 5.333$.

Backwards induction

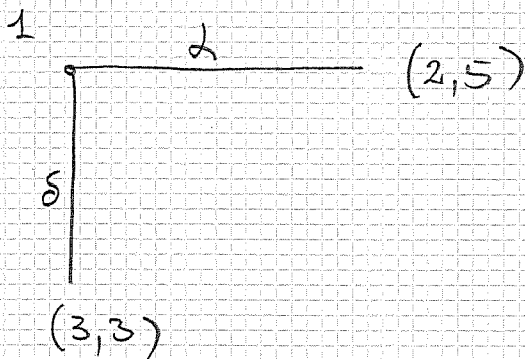
(17)

გაბრწყინებული გეგმათა ძიება

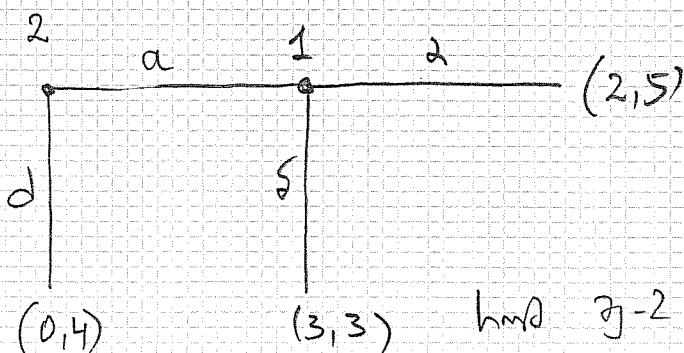


გაბრწყინებული (1) გეგმა

"The Problem of Commitment"



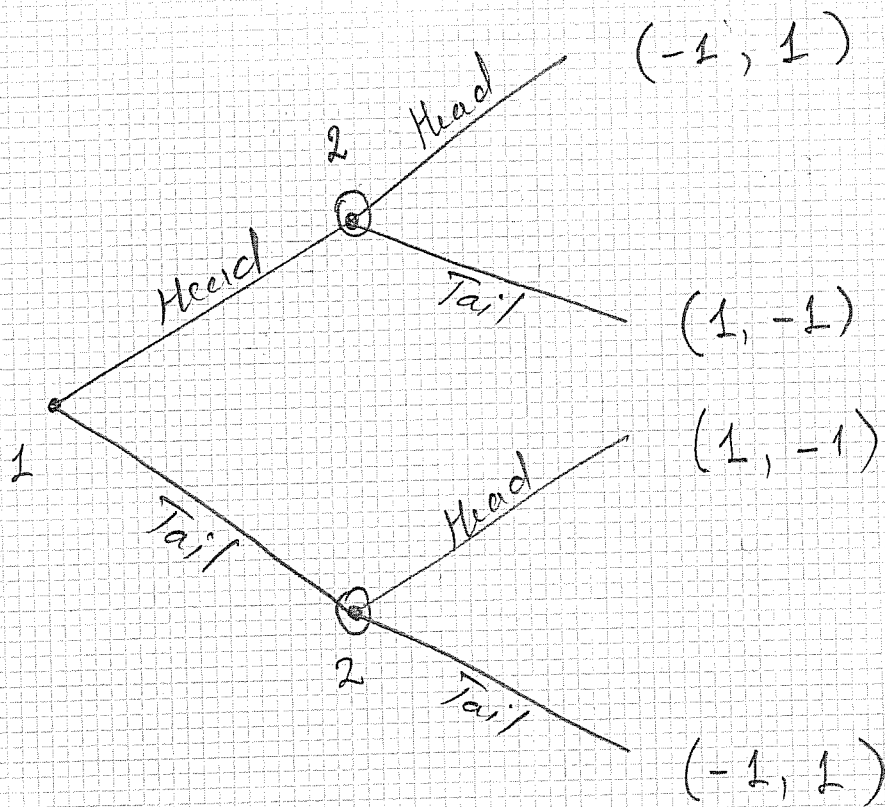
1 უარყვას δ



2 პირველად იყოს
 W, ხოლო შემდეგ / პირველი
 1 უარყვას δ, ან უარყვას
 d. ეს შემთხვევაში, 1 იყოს W
 ხოლო შემდეგ უარყვას d-ს, ან უარყვას D

18

Backward Induction



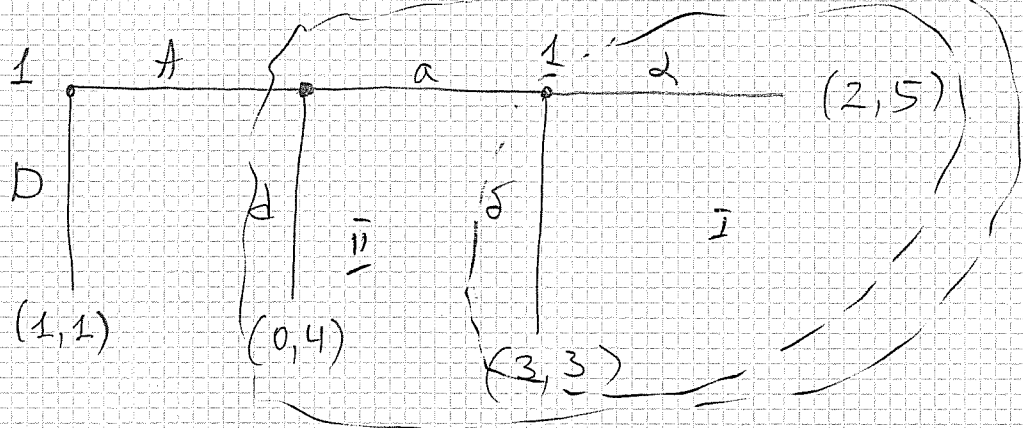
Result of Backward Induction?

— Tail

Subgame Perfection

კონსტრუქცია: გუნდს გარდასტავს იტყუებოდა
 შემოვიდა უბრალოდ "subgame perfect" პირობა
 შემოვიდა პირობა, ან რა ვინც გარდასტავს
 იტყუებოდა შემოვიდა ყველა შემთხვევაში
 [3]-აქტივი (sub-game)

კონსტრუქცია გარდასტავს

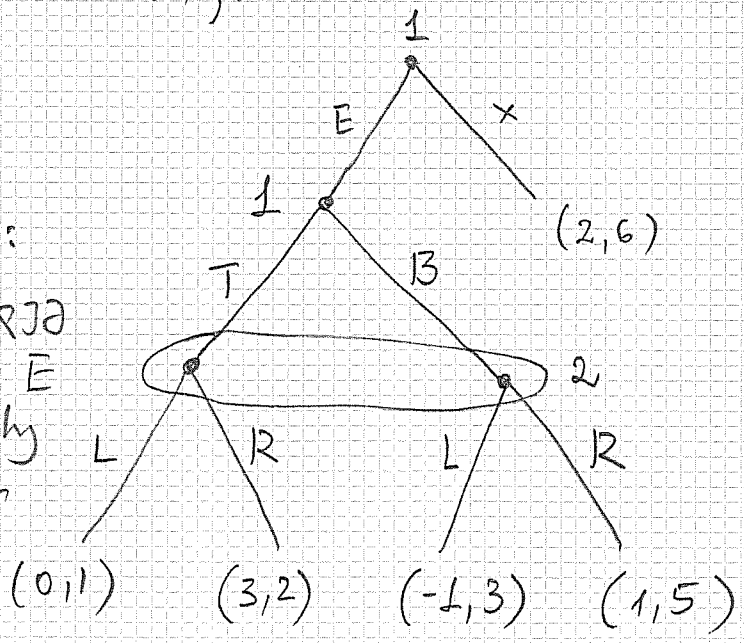


აქტივი უბრალოდ უბრალოდ უბრალოდ: I, II და აქტივი
 პირობა აქტივი

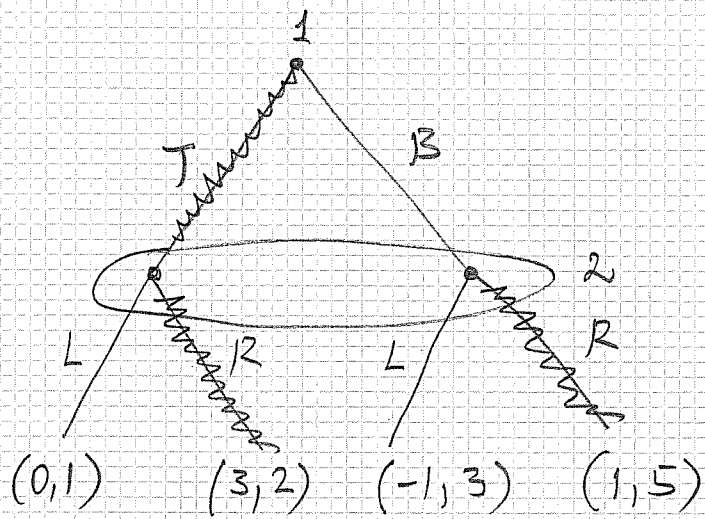
კონსტრუქცია
 პირობა:

მინი [3]-აქტივი:

შენი იტყუებოდა ან იტყუებოდა
 ხუთ 1 პირობა ან E
 სწავლა, ბრძოლა იტყუებოდა
 აქტივი იტყუებოდა
 აქტივი.



გუბზობილითი სიმკვეთი ძვი-თუქი



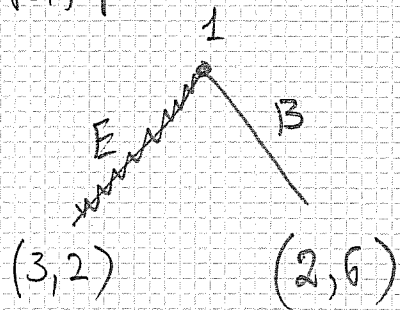
ძვი-თუქი თქი ზმკვეთი ჰორი თუქი თუქი/თუქი
 ჰორი T ჰორი/თუქი B-L. ჰორი?

ქ.რ. სიმკვეთი თუქი/თუქი T-L.

ქ-2 თუქი/თუქი თუქი/თუქი R

თუქი/თუქი ჰორი: (3,2)

თუქი/თუქი ჰორი/თუქი/თუქი ჰორი/თუქი თუქი/თუქი



სიმკვეთი თუქი/თუქი თუქი/თუქი E-L.

თუქი/თუქი ჰორი "sub-game perfect Eq'um"

21

